

Arbeitsblatt Print-Debugging (BlueJ)

Aufgabe 1: Öffne das Hangman-Projekt von ddi.cs.fau.de/schule/debugging.

Verwenden den dir bereits bekannten Objektinspektor, um folgende Fragen zu beantworten:

- 1) Welchen Wert hat das Attribut *leben* nach Aufruf des Konstruktors *Hangman()*? _____

Welchen Wert hat das Attribut *leben* nach Aufruf des Konstruktors *Hangman(String: wort)*? _____

- 2) Behebe den Fehler in *Hangman()*.
- 3) Inspiziere auch die Attribute *wort*, *standardwoerter* und *gefunden* nach Aufruf eines der beiden Konstruktoren (Hinweis: auf den Pfeil klicken). Stelle eine Vermutung auf: Wofür dient das boolean-Feld *gefunden*?
(Hinweis: Vergleiche *gefunden* und *wort* für verschiedene Eingaben.)
- _____
- _____

- 4) Irgendetwas scheint in der Spielschleife noch nicht zu funktionieren. Beschreibe, warum du folgende Frage nicht mit dem Objektinspektor beantworten kannst:

Welchen Wert hat das Attribut *leben* und welchen Wert gibt die Methode *alleGefunden()* jeweils zurück, wenn die bedingte Wiederholung in Zeile 30 betreten wird?

- 5) Wie könntest du obige Frage stattdessen beantworten?
- _____

→ weiter auf der Rückseite

Falls du Frage 5 nicht beantworten konntest, hier zur Erinnerung:

Mit Hilfe des Befehls `System.out.println()` lassen sich in Java Ausgaben auf die Konsole schreiben. So ließe sich z.B. der Wert des Attributes *leben* in Zeile 30 ausgeben:

```
System.out.println(„Leben: “ + leben);
```

- Gib damit den Wert der Variable *leben* zu Beginn jedes Durchlaufs der Wiederholung in Zeile 30 aus. Was fällt auf?

- Behebe den zugrunde liegenden Fehler!

- Spiele mehrere Runden Hangman.

Beim Spielen ist zu erkennen, dass das letzte Zeichen nie angezeigt wird. Finde mit Hilfe von `System.out.println()` den Fehler, indem du das Attribut *wort* und die Methode `erratenAusgeben()` untersuchst.

Fehler: _____

- Vergleiche in eigenen Worten den Objektinspektor und `System.out.println()` bei der Fehlersuche:

„Print-f“-Debugging

Mit Textausgaben (Java: System.out.println) lassen sich folgende Fragen beantworten:

- _____
- _____

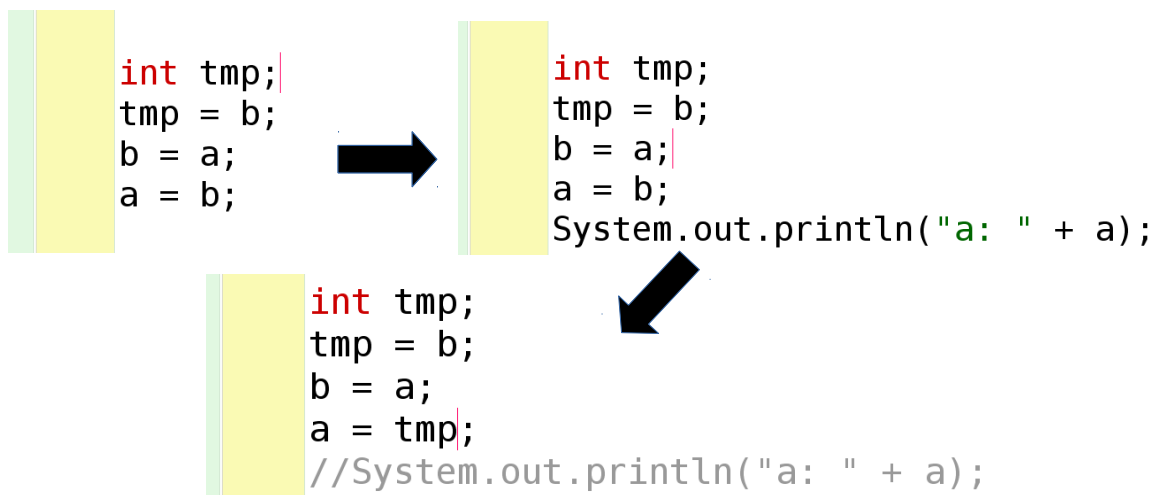
Das hilft mir bei:

Kompilierzeitfehlern

Laufzeitfehlern

logischen Fehlern

So gehe ich dabei vor:



Hinweise:

- Aussagekräftige, eindeutig identifizierbare Nachricht → nicht: System.out.println(„hallo“);
- Verknüpfung von Text und Variablenwert, z.B. System.out.println(„geschwindigkeit:“ + geschwindigkeit)

