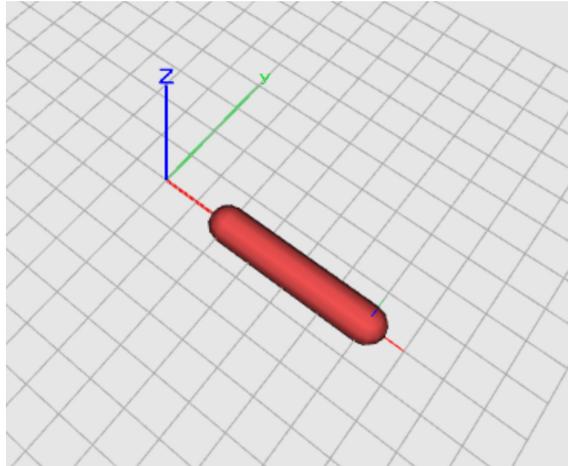


Basiselemente

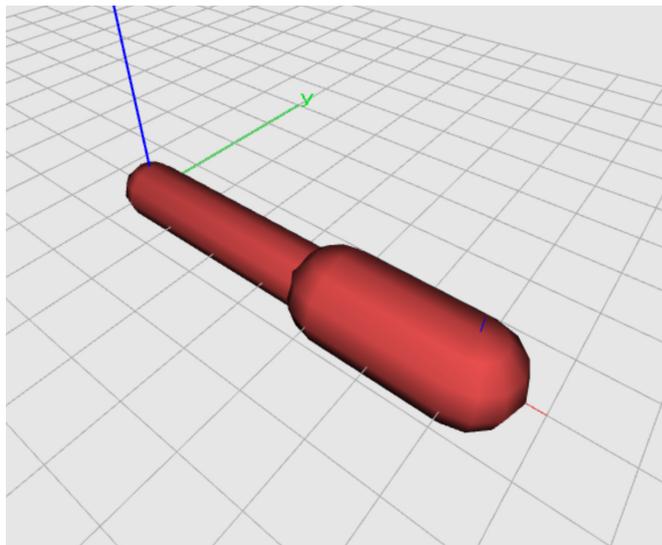
Extrusion an/aus

```
zurücksetzen
set hue to ■
gehe 2 Schritte
starte Linien ▾ Ausstoß
gehe 4 Schritte
stoppe Ausstoß
```



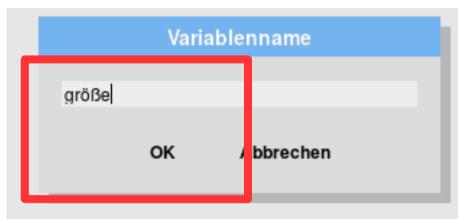
Durchmesser ändern

```
zurücksetzen
set hue to ■
starte Linien ▾ Ausstoß
gehe 4 Schritte
stoppe Ausstoß
setze Ausstoßdurchm. auf 1.5
starte Linien ▾ Ausstoß
gehe 2 Schritte
stoppe Ausstoß
```



Achtung, um den Durchmesser der Extrusion zu ändern, muss der Ausstoß zunächst gestoppt werden!

Variable anlegen



Petra Kastl,
Sven Jatzlau,
Tilman Michaeli,
Stefan Seegerer



Wert einer Variable setzen

```
zurücksetzen  
setze gröÙe auf 5
```

Wert einer Variable ändern

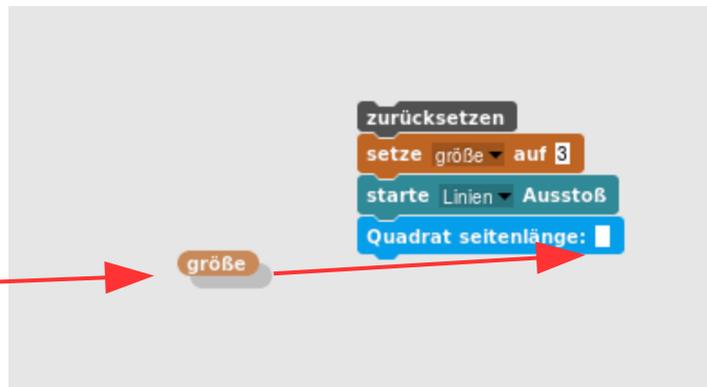
```
zurücksetzen  
ändere gröÙe um 0.5
```

Der Wert nimmt um 0.5 zu

```
zurücksetzen  
ändere gröÙe um -2
```

Der Wert nimmt um 2 ab

Variable verwenden



Beispiel

```
zurücksetzen  
setze gröÙe auf 3  
starte Linien AusstoÙ  
Quadrat seitenlänge: gröÙe  
ändere gröÙe um 2  
set hue to [red]  
Quadrat seitenlänge: gröÙe
```

