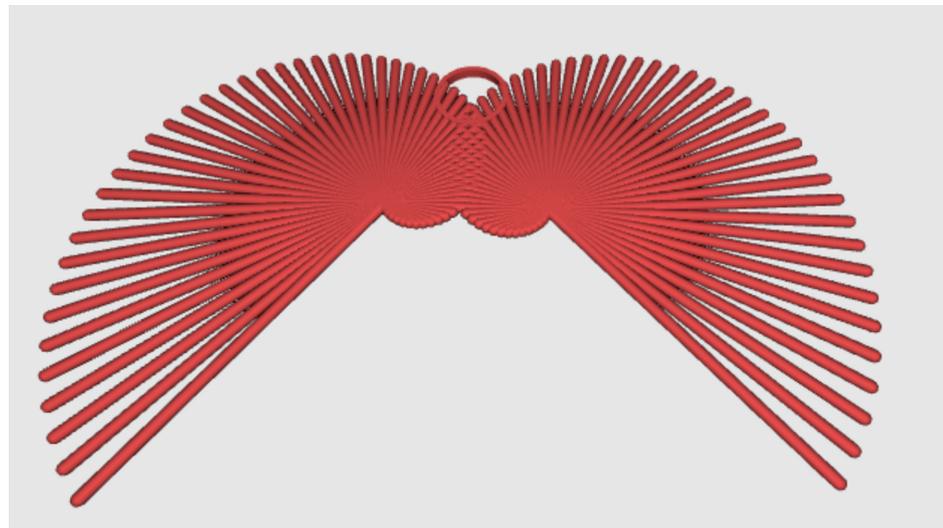
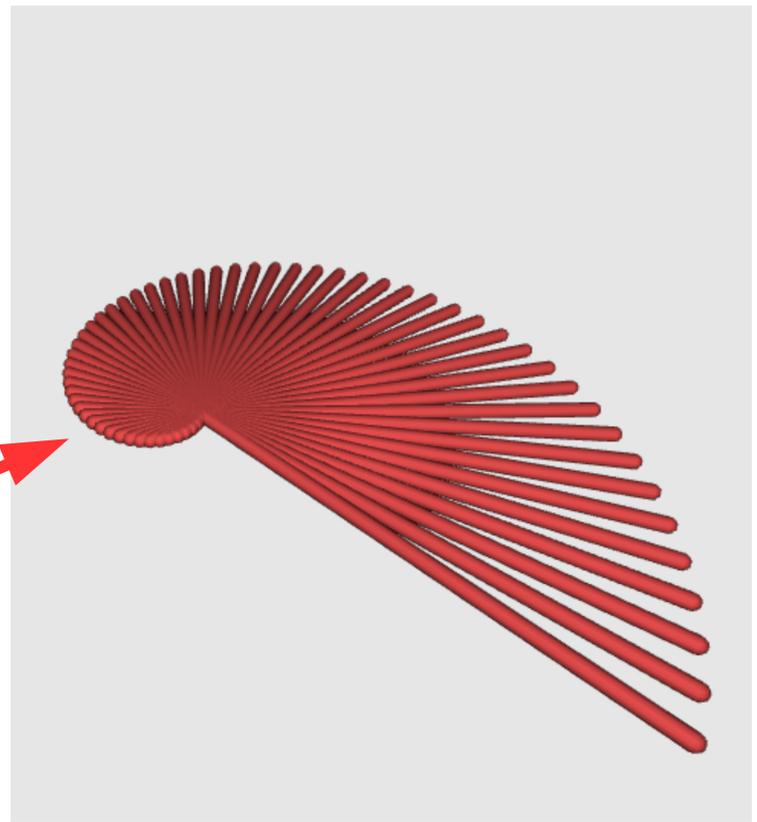


Beispiel: Flügel

```
zurücksetzen
setze Ausstoßdurchm. auf 1
set hue to
setze länge auf 30
wiederhole 72 mal
  starte Linien Ausstoß
  gehe länge Schritte
  stoppe Ausstoß
  gehe zu x: 0 y: 0 z: 0
  rotiere z um 5 Grad
  ändere länge um -0.5
stoppe Ausstoß
starte Linien Ausstoß
gehe zu x: -10 y: -10 z: 0
rotiere z um -80 Grad
setze länge auf 30
wiederhole 72 mal
  starte Linien Ausstoß
  gehe länge Schritte
  stoppe Ausstoß
  gehe zu x: -10 y: -10 z: 0
  rotiere z um -5 Grad
  ändere länge um -0.5
stoppe Ausstoß
gehe zu x: -14 y: 3 z: 0
rotiere y um -90 Grad
Röhre l. 1 außen: 7 innen: 6
```



Petra Kastl,
Sven Jatzlau,
Tilman Michaeli,
Stefan Seegerer

