

Dreiecke

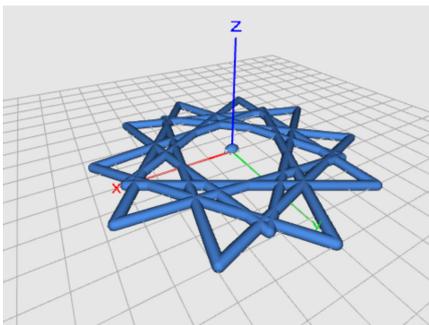
```

zurücksetzen
set hue to ■
Gleichseit. Dreieck seitenlänge: 5
  
```

Drehen

```

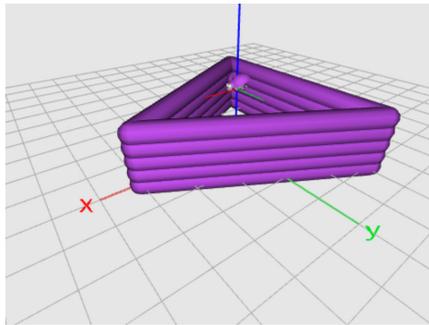
zurücksetzen
setze Ausstoßdurchm. auf 0.35
set hue to ■
wiederhole 5 mal
  Gleichseit. Dreieck seitenlänge: 8
  rotiere z um 72 Grad
  
```



Stapeln

```

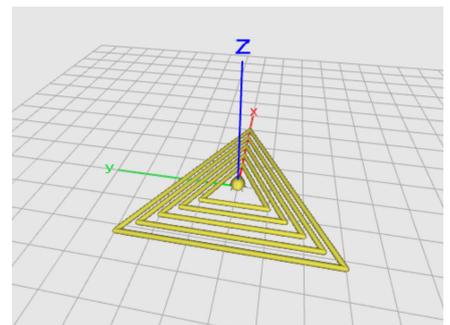
zurücksetzen
setze Ausstoßdurchm. auf 0.55
set hue to ■
wiederhole 5 mal
  Gleichseit. Dreieck seitenlänge: 6
  ändere z um 0.4
  
```



Größe ändern

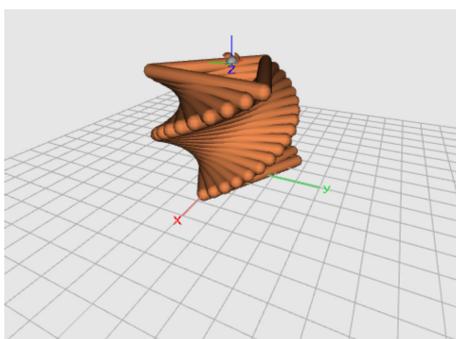
```

zurücksetzen
setze Ausstoßdurchm. auf 0.15
setze gröÙe auf 2
set hue to ■
wiederhole 5 mal
  Gleichseit. Dreieck seitenlänge: gröÙe
  ändere gröÙe um 1
  
```



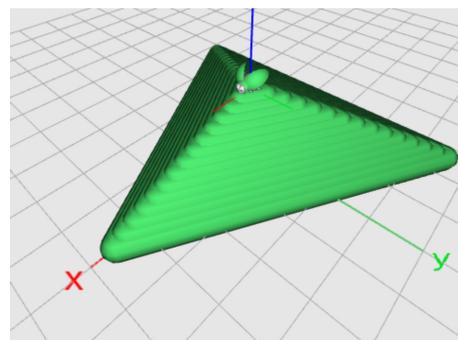
```

zurücksetzen
setze Ausstoßdurchm. auf 0.55
set hue to ■
wiederhole 18 mal
  Gleichseit. Dreieck seitenlänge: 5
  rotiere z um 10 Grad
  ändere z um 0.25
  
```



```

zurücksetzen
setze Ausstoßdurchm. auf 0.55
setze gröÙe auf 7
set hue to ■
wiederhole 15 mal
  Gleichseit. Dreieck seitenlänge: gröÙe
  ändere gröÙe um -0.5
  ändere z um 0.1
  
```



Petra Kastl,
Sven Jatzlau,
Tilman Michaeli,
Stefan Seegerer



Was du damit z.B. machen kannst:

